SNSP-L8-EUR

LAMBORGHINI
AMERICAN CHALLENGE

Instruction booklet

SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM

TITUS

LICENSED BY

Nintendo

NINTENDO ®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, AND ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO.,LTD.

Original Nintendo Seal of Quality

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVÉ CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIÈRE DE FABRICATION, DE FIABILITÉ ET SURTOUT, DE QUALITÉ. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHETEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITÉ AVEC VOTRE SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PASST.

QUESTO SIGILLO È LA TUA GARANZIA CHE NINTENDO HA VALUTATO ED APPROVATO QUESTO PRODOTTO. RICHIEDILO SEMPRE ALL'ACQUISTO DI GIOCHI ED ACCESSORI PER ASSICURARE LA COMPLETA COMPATIBILITÀ CON IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUCT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DENNA ETIKETT GARANTERAR ATT NINTENDO STÅR FÖR PRODUKTENS KVALITET. KONTROLLERA ATT ETIKETTEN FINNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÄR KOMPATIBLA MED SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DETTE SEGL GARANTERER, AT NINTENDO HAR GODKENDT KVALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTID EFTER DETTE SEGL, NÅR DU KØBER SPIL OG TILBEHØR, SÅ DU ER SIKKER PÅ FULD KOMPATIBILITET MED DIT SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

TÄMÄ TARRA VAKUUTTAA, ETTÄ NINTENDO ON HYVÄKSYNYT TÄMÄN TUOTTEEN LAADUN. TARKISTA AINA TÄMÄ TARRA ENNEN KUIN OSTAT PELEJÄ JA MUITA TARVIKKEITA, JOTTA SAAT VARMASTI SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM YHTEENSOPIVIA TUOTTEITA.

WARNING : PLEASE CAREFULLY READ THE CONSUMER INFORMATION AND PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY.

ATTENTION : VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA NOTICE "INFORMATIONS ET PRECAUTIONS D'EMPLOI" QUI ACCOMPAGNE LA CONSOLE NINTENDO, LA CARTOUCHE DE JEU OU LES ACCESSOIRES AVANT DE LES UTILISER.

HINWEIS : BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

ATTENZIONE : LEGGI ATTENTAMENTE LE INFORMAZIONI PER L'UTENTE E LE PRECAUZIONI INCLUSE NELLA CONFEZIONE PRIMA DI USARE IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™ LE CASSETTE O GLI ACCESSORI.

ADVERTENCIA : POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO.

WAARSCHUWING : LEES EERST ZORGVULDIG DE BROCHURE MET CONSUMENTENINFORMATIE EN WAARSCHUWINGEN DOOR DIE BIJ DIT PRODUKT IS MEEVERPAKT VOORDAT HET NINTENDO-SYSTEEM, DE SPELCASSETTE OF HET ACCESSOIRE IN GEBRUIK WORDT GENOMEN.

OBS : LÄS NOGGRANT IGENOM KONSUMENTUPPLYSNINGARNA OCH FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDERNA I BRUKSANVISNINGARNA SOM MEDFÖLJER PRODUKTEN INNAN DU ANVÄNDER DEN MED ETT NINTENDO SYSTEM, SPELPAKETET ELLER TILLBEHÖR.

ADVARSEL : LÆS FORBRUGERINFORMATIONEN OG HÆFTET MED SIKKERHEDSREGLER, DER FØLGER, MED DETTE PRODUKT, FØR DU BEGYNDER AT BRUGE NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK ELLER TILLBEHØRET.

VAROITUS : LUE HUOLELLISESTI LAITTEEN VARUSTEISIIN KUULUVAT KULUTTAJATIEDOT JA HUOMAUTUKSET ENNEN NINTENDO-LAITTEEN, PELIN (GAME PAK) TAI MUUN VAURSTEEN KÄYTTÖÄ.

CONTENT

The Story 4
To Begin the Game. 4
The Introduction Menu. 5
The Controls. 6
The Map of the United States. . 7
The Betting System 7
Starting the Race 8
During the Race 8
After the Race. 9
Hints 10
Using the Super Scope 10

Super Nintendo Entertainment System GAME PAKS

Titus Ltd. warrants that this Super Nintendo Game Pak («pak») shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this 90-day limited warranty period, TITUS will repair or replace the defective pak, at its option, free of charge.

To receive this warranty service, return the product, postage prepaid and insured for loss or damage, together with your sales slip or similar proof of purchase to:

TITUS
310 av. Daniel Perdrigé - 93370 MONTFERMEIL - FRANCE

Be sure to include your name, address and phone number, plus a brief description of the fault. Game Paks returned without proof of the date of purchase or after the 90-day warranty period, will, at TITUS's option, be repaired or replaced at the service charge then in effect for out-of-warranty repair. (Repair done after acceptance of the quotation.)

Payments must be made by cheque or money order, payable to TITUS

This warranty shall not apply if the Super Nintendo Entertainment System GAME PAKS has been damaged by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering or by other causes unrelated to defective materials or workmanship. This warranty does not interfere with your statuory rights.

THE STORY

You've just arrived in the United States with your heart set on becoming a millionaire. Since your only skill is advanced race-driver training, you decide to enter the Saturday Night Races, an organized tournament of highway challenges.

As chance would have it, you run into an old friend down on his luck. In order to recoup some of his lost wealth, he sells you his prized Lamborghini Diablo at a rock-bottom price. This uses up all but a few thousand dollars of your savings.

Despite your lack of funds, your sights are firmly set on reaching the first Division of this competition. To do this, you must start by winning easy races in Division 3, until you have enough skill and money to enter more difficult ones.

When you feel confident enough in your driving abilities, you may try the Division Challenge. If you succeed, you will progress to the next division. Races become more challenging as you progress, but you can buy more sophisticated equipment and win greater prizes.

Good luck, and remember to be careful and corteous driver... until race-day!

TO BEGIN THE GAME

1 Make sure the power switch is off.
2 Carefully insert the LAMBORGHINI AMERICAN CHALLENGE Game Pak in your Super Nintendo Entertainment System.
3 Turn the power switch on.

After the license and copyright screen the introduction menu will appear:

To select one of the four icons, use the control pad to highlight the icon and press button **Y**, **B** or **START**.

PASSWORD icon:	Restart a game
CHAMPIONSHIP icon:	Select a driver and race
VS MODE icon:	2-Player racing
OPTIONS icon:	Options Menu

THE INTRODUCTION MENU

PASSWORD

Select the PASSWORD icon to restart a game. However, your score, the number of races won and the top speed of your competitors are re-initialized each time you use a password.
Press right or left on the control pad to position the cursor, then press up or down to select a letter. Each letter in the password is important, don't forget any.
Press START or Y to validate the password.

OPTIONS

Press the control pad up and down to select the option you wish to change, then press right or left to make the change.

CHAMPIONSHIP MODE

After selecting the CHAMPIONSHIP MODE icon you may select your driver with the control pad. Then press START, Y or B to reach the Map of the United States where you can select a race.

THE VS. MODE

In the VS. MODE, two players can participate in 1, 5, or 9 races. You may change the number of races you wish to enter by changing the NUMBER OF VS RACES from the OPTIONS menu.
To win, you must not only cross the finish line before the other player, but also finish the race in first position.

After winning a race, a statistics screen appears. It shows who won the race, who stayed the longest in first position and which player is winning.

THE CONTROLS

CONTROLLER

B	Accelerate / Confirm an option
Y	Brake
A	Activate Boost
START	Pause / Confirm an option
SELECT (from pause)	Quit

For manual transmission only

R	Gears up
L	Gears down

MOUSE

(Sold separately MODEL No.SNS-016E)
The SuperNES Mouse can only be used in 1-Player mode

Right Button	Accelerate
Left Button	Brake
Right + Left	Activate Boost

(Note: Gears are automatic when using the Mouse
To make sharp turns, move the Mouse fast)

NINTENDO SCOPE

(Sold separately MODEL No.SNSP-013)

Fire Button	Accelerate/Shoot other cars (and aim where your car should go, in the One player mode)
Fire Button released	Brake (One player mode only)
Pause Button	Adjust Aim
Cursor Button	Activate Boost

THE MAP OF THE UNITED STATES

There are 15 races in each division. Each race is represented on the map by a red or yellow star. A yellow star indicates you have sufficient funds to enter the race. A red star indicates you cannot pay the entry fee for that race. When you have enough money, a large star appears: this is the division challenge which enables you to reach the next division (if you finish it in less than 60 seconds).

To go to the SHOP, GARAGE or view information on the DRIVERS, select the EXIT icon on the map.

To select a race, place the cursor on a yellow star and press A, B, X or Y.
The following characteristics will appear:

- Name of the race
- First prize
- Probability of police encounter
- Picture of the professional drivers competing in the race
- Entrance fee
- Skill level of locals
- Weather conditions

To go back to the map, press **A, B, X** or **Y**.
To start the race, press **START**.

THE BETTING SYSTEM

If there are professional racers in the race you have chosen, you may bet on the outcome of the race. If you feel confident that you can finish the race in first position, you can wage your bet with the other racers who will bet against you.
Participants will take turns to either match the current bet (highest bet so far) or stand (finish betting). The pot is the total amount of money bet by the racers so far.

After one turn, each player has two choices:
- increase his or her stake (match the highest bet so far):**BET**
- decide he has reached his limit and quit the betting process: **DONE**

If you are confident in your driving abilities and your car's performance, you can «raise» your opponents by increasing your wager by an amount greater than that of the current bet.
This will force them to either match your current bet or pull out.

During all betting operations, you can accelerate every display by keeping the **R** button pressed.

Note : you may de-activate the betting system by selecting **NO GAMBLING** in the options menu.

STARTING THE RACE

After you have selected a race, finished betting (if the betting system was activated), and repaired any damage, you will start the race.
The following information will appear on the dashboard:

- On the left, a picture of you, a nearby policeman or the nearest opponent driver appears (1-player mode only).
- Seconds remaining for current boost (when activated), and number of boining.
- Car damage.
- Your position in the race.
- Percentage of the race completed
- Your speed (you can select MPH or KPH in the OPTIONS menu.
- The current gear.

When the race is over, a picture of the three winners and the amounts they won will appear on screen. The screen will show you the amount you won and how much money you have.

DURING THE RACE

The Police

Saturday Night Races are not ordinary races. You may encounter a wide range of individuals, all looking for the same thing : MONEY.
Since state regulations prohibit dangerous high speed on public roads, police patrols are sent to enforce the speed limits. The police can use the following tactics:

Speed Traps:

The police look for anyone going a margin over the speed limit (110 km/h). You may encounter police cars on the side of the road. They will chase you and try to slow you down if you are going too fast. It is recommended to buy a radar detector to locate the patrols, and super-brakes to reduce the speed of your car rapidly.

Fines:

Policemen standing near the road can catch you speeding with their radar-gun, you may even get a heavy fine after the race.
A radar detector will help you detect the police.

AFTER THE RACE

After each race, you may exit the map of the United States (select the EXIT icon), you will then access the following menu:

If you wish to buy a part for your car, select the **SHOP** icon.

The Auto Parts Shop

The basic cars can reach a top speed of 203 MPH, however you may improve your car's performance by buying one of the following parts:

- Super tires for dry and rainy weather
- Radar detector to warn of police ahead
- Speed-up N° 1 (top speed=215 MPH)
- 5 speed automatic (top speed=253 MH)
- 5 speed manual (top speed=303MPH)
- Snow tires for extra grip in icy weather
- Super ABS brakes to PH)
- 5 speed manual (top speed=253 MPH)
- Snow tires for extra grip in icy weather
- Super ABS brakes to slow down fast
- Speed-up N° 2 (top speed=265 MPH)
- 6 speed automatic (top speed=303 MPH)
- 6 speed manual (top speed=303MPH)
- Wing: doubles turbo-boost time
- Speed-up N° 3 (top speed=315 MPH)
- Infra-regoggles to see in the dark
- Radar jammer to trick the police
- Roadster: better road control and resd goggles to see in the dark
- Radar jammer to trick the police
- Roadster: better road control and resistance
- Turbo-boost: 8 seconds of amazing speed

The Garage

If your car suffers damage, it's performance will be reduced. If the damage level reaches 100%, your car will stop and you will lose the race. It is advised to go to the garage regularly.

To get your car repaired, you must go to the garage. (Exit from the Map of the United States and select the **GARAGE** icon)

Diver Information

When you select the DRIVERS icon, the ranking of each driver will appear.
The name, the number of races won, the number of pointsand the top speed are shown. You may scroll up and down this list with the control pad.

If you finish a race in first position, you obtain three points, you get two if you are second and one if you arrive third.
The up-dated driver information will automatically appear after each race.

HINTS

Keep a close watch on your rivals' top speed. You may want to avoid racing against opponents who are better equipped than you.

You will frequently have to choose between buying speed-up options and other additions to your car. Before opting for extras such as Super Brakes, Snow Tires, consider the «local racer» (LOCALS) skills in the remaining available races. You may find yourself up against better opponents without the engine power to beat them. Beware of racers suddenly betting large amounts. They may well feel confident that their vehicle's performance is superior to yours. You can wear down their lead by skillful cornering. If circumstances get out of hand, you may have to resort to nasty tactics to beat them (such as pushing them off the road).

If you are feeling confident in your driving abilities, refraining from improving your vehicle's top speed may actually be more profitable. If the other racers see your car as less of threat, they will bet more money on themselves winning. Snatching the victory will be very rewarding.

CAUTION

Keep an eye on your savings at all times so that you don't buy anything if you cannot afford it. If you buy a part for your car, get your car repaired or pay a fine which leaves you without having sufficient funds to enter a race, you will automatically lose the game and your Diablo will be sold.
Therefore, it is advised to spend your money wisely and keep a small amount in reserve to be better prepared against adversity.

USING THE SUPER SCOPE

Plug your Super Scope in port 2 of your Super Nintendo Entertainment System. Switch on the Super Nintendo Entertainment System, then the Super Scope. Shoot the screen to begin the game.

You will have to complete against 18 professional drivers in 9 duals. In order to win the race, you must finish in first position and you will probably also have to destroy your competitors' vehicles. (4 turbo-boosts are available to complete 9 races).

Three options are availbale when using the Super Scope:

1 PLAYER + COMPUTER
In this mode your car is driven automatically. Your mission includes eliminating competitors in your way. If you release the FIRE button your car will slow down.

1 PLAYER
The car follows the sights of the Super Scope. If you release the FIRE button, your car will slow down.

2 PLAYER TEAM
In this mode, one player controls the car with his controller while the other player shoots at competitors with the Super Scope.

SOMMAIRE

L'Histoire 12
Pour Commencer la Partie 12
Le Menu 13
Les Commandes 14
La Carte des États-Unis 15
Les Paris 15
La Course 16
Pendant la Course 16
Après la Course 17
Trucs 18
Avec le Nintendo Scope 18

GARANTIE LIMITÉE À 90 JOURS
Super Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

Titus garantit cette cartouche Super Nintendo contre tout défaut de fabrication pendant une compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît durant cette période, Titus remplacera ou réparera gratuitement la cartouche défectueuse.
Pour profiter de cette garantie, retournez la cartouche accompagnée d'une preuve d'achat à l'adresse suivante:

TITUS
310 av. Daniel Perdrigé - 93370 MONTFERMEIL - FRANCE

Toute cartouche retournée après expiration de la garantie ou sans preuve d'achat sera soit réparée soit remplacée par Titus à la charge du client.
Cette garantie ne s'applique pas si la cartouche a été endommagée par négligence, usage abusif, accident, ou si elle a été modifiée par l'utilisateur.
Pour toute information concernant cette cartouche vous pouvez appeler le (0 1) 43 32 10 92.

L'HISTOIRE

Vous venez d'arriver aux États-Unis avec la ferme intention de gagner des millions de dollars.
Comme votre seule compétence est la conduite des voitures de courses, vous décidez de participer aux "Saturday Night Races", des courses illégales sur les autoroutes américaines.
Par chance, vous rencontrez un ami dans le besoin. Pour payer ses dettes de jeux, il vous vend sa Lamborghini Diablo préférée à un prix dérisoire. Mais cette affaire ne vous laisse qu'une poignée de dollars en poche.

Malgré l'état de vos finances, vous vous fixez comme objectif d'atteindre la Première Division de ce championnat spectaculaire. Pour y arriver, vous devez commencer par gagner les courses faciles de la Quatrième Division jusqu'à ce que vous ayez l'argent et les compétences suffisantes pour participer aux courses plus difficiles.

Lorsque vous sentez que vous avez suffisamment progressé, vous pouvez tenter le "Challenge Inter-Division". Si vous le réussissez, vous accéderez à la division supérieure.
Les courses deviennent de plus en plus difficiles au fur et à mesure que vous progressez, mais vous pourrez acheter des options sophistiquées pour votre voiture, ce qui vous permettra de remporter des prix de plus en plus élevés.

Bonne chance, et n'oubliez pas d'être un conducteur prudent et courtois...
...en attendant votre première course !

POUR COMMENCER LA PARTIE

1 Mettez votre console hors tension (OFF).
2 Introduisez avec soin la cartouche de jeu «Lamborghini American Challenge» dans votre Super Nintendo Entertainment System.
3 Mettez la console sous tension (ON).

Après l'écran de licence et copyright, le 1er menu apparaîtra :

Pour choisir une des quatre icônes, utilisez la manette multidirectionnelle, appuyez ensuite sur un des boutons: **Y, B** ou **START**.

PASSWORD:	Continue une partie
CHAMPIONSHIP:	Choix d'un pilote et championnat
VS MODE:	Courses en mode 2 joueurs
OPTIONS:	Menu Options

LE MENU

PASSWORD

Choisissez PASSWORD pour continuer une partie dont vous avez noté le code. Note: le nombre de courses gagnées et la vitesse maximum des concurrents ne sont pas pris en compte.
Pour entrer un PASSWORD, appuyez sur les flèches de gauche et de droite de la manette multidirectionnelle pour choisir la lettre à changer, puis appuyez sur les flèche du haut et du bas pour choisir une lettre. Validez ensuite en appuyant sur Y ou START. Toutes les lettres du PASSWORD sont importantes, notez les toutes.

OPTIONS

Sélectionnez l'option souhaitée en appuyant vers le haut et le bas sur la manette multidirectionnelle, puis modifier la, en appuyant vers la gauche ou la droite.

CHAMPIONSHIP MODE

Après avoir choisi CHAMPIONSHIP MODE, vous devez choisir votre pilote à l'aide de la manette multidirectionnelle (gauche & droite) et appuyez ensuite sur START, Y ou B pour faire apparaître l'écran de la carte des États-Unis d'Amérique, où vous pourrez choisir une course.

VS. MODE

En VS. MODE, deux joueurs peuvent s'affronter sur 1, 5 ou 9 courses. Vous pouvez choisir le nombre de courses dans le menu OPTIONS.
Pour gagner, il ne faut pas seulement franchir la ligne d'arrivée avant l'autre joueur, mais il faut aussi être le premier dans la course.

Après la fin d'une course, un écran de statistiques apparaît. Il montre qui a gagné la course, qui est resté le plus longtemps en tête, et quel joueur est en tête dans le duel.

LES COMMANDES

Manette Multidirectionnelle

B	accélérer ou confirmer une option
Y	freiner
A	activer le Turbo Boost
START	mettre en pause
SELECT	
depuis la pause:	abandonne la course en cours

Pour la boîte de vitesse manuelle seulement :

R	passe une vitesse
L	rétrograde d'une vitesse

SuperNES Mouse

(Vendue séparément MODEL No.SNS-016E)
La Souris ne peut être utilisée qu'en mode 1-Joueur

Bouton de droite	accélérer ou confirmer une option
Bouton de gauche	freiner
Droite + gauche	activer le Turbo Boost

(Note: Les vitesses sont obligatoirement automatiques si vous utilisez la souris)
Pour tourner rapidement, bouger la souris rapidement.

NINTENDO SCOPE

(Vendu séparément MODEL No.SNSP-013)

Bouton de feu	accélérer/tirer sur les voitures (et conduire votre voiture en mode «One Player»)
Bouton relâché	freiner (One player mode uniquement)
Bouton Pause	ajuster la précision du tir
Bouton curseur	activer le Turbo Boost

LA CARTE DES ÉTATS-UNIS

Il y a 15 courses dans chaque division. Chaque course est représentée sur la carte par une étoile rouge ou dorée. Une étoile dorée indique que vous avez assez d'argent pour participer à cette course. Une étoile rouge indique que vous ne pouvez pas payer le prix d'inscription. Quand vous avez assez d'argent, une grande étoile apparaîtra: c'est le challenge de fin de division qui vous permet de passer à la prochaine division (si vous finissez cette course en moins de 60 secondes).

Pour aller aux menus SHOP, GARAGE, ou DRIVERS, vous devez choisir EXIT sur la carte.

Pour choisir une course, positionnez le curseur sur une étoile dorée et appuyez sur A, B, X ou Y. Les informations suivantes apparaîtront alors:

- Nom de la course
- Premier prix
- Probabilité de rencontrer la police
- Prix d'inscription
- Niveaux des pilotes locaux
- Conditions météo
- Photo des pilotes professionnels participant à cette course

Pour retourner à la carte, appuyez sur **A, B, X** ou **Y**.
Pour commencer cette course, appuyez sur **START**.

LES PARIS

Lorsqu'il y a des pilotes professionnels engagés dans la course que vous avez choisie, et si vous êtes sûr de finir la course en tête, vous pouvez parier sur vos chances contre eux. A chaque tour, les participants pourront miser autant d'argent que la plus haute mise déjà effectuée, ou bien arrêter de parier.
Le POT est la somme totale des paris déjà effectués.

Après chaque tour de table, le joueur a le choix entre:
- augmenter sa mise (en égalant la plus haute mise déjà effectuée): **BET**
- arrêter de parier là où il en est: **DONE**

Si vous êtes confiant sur vos aptitudes de pilote et les performances de votre Lamborghini, vous pouvez «monter» sur le pari des autres.
Cela forcera vos concurrents à égaler votre dernier pari, ou à laisser tomber.

Pendant tout le processus du pari, vous pouvez accélérer les affichages en maintenant le bouton R appuyé.

IMPORTANT: Vous pouvez supprimer le passage par l'écran des paris dans le menu option: **GAMBLING: NO**.

LA COURSE

Après avoir choisi une course, terminé les paris et réparé entièrement votre Lamborghini, la course commence. Les informations suivantes vont apparaître à l'écran:

- Sur la gauche, s'affiche une photo de votre pilote, celle du policier qui vous poursuit, ou celle du concurrent le plus proche (mode 1-joueur uniquement).
- Indicateur de dommages de la Lamborghini.
- Votre position dans la course.
- Pourcentage de la course parcouru.
- Votre vitesse (vous pouvez choisir entre MPH or KPH dans le menu OPTIONS)

Quand une course est terminée, la photo des trois premiers concurrents arrivés et le montant de leurs gains sont affichés. L'écran vous indiquera combien vous avez gagné d'argent, et combien il vous en reste.

PENDANT LA COURSE

La Police

Les «Saturday Night Races» ne sont pas des courses ordinaires. Vous y rencontrerez toutes sortes d'individus.
Une chose est sûre, chaque participant espère bien gagner les sommes énormes qui sont en jeu.
Comme les lois interdisent les allures excessives sur les routes publiques fréquentées par les conducteurs ordinaires, la police est souvent présente pour faire respecter les limites de vitesse.

Les Patrouilles:

La police recherche toute personne qui excède la limite de vitesse autorisée (110 km/h). Vous pourrez rencontrer des voitures de police sur le bord de la route contrôlant la vitesse des véhicules. Si vous allez trop vite, elles vous poursuivront et tenteront de vous arrêter. Il est recommandé d'acheter un détecteur de radars pour détecter les patrouilles ainsi que des super freins pour pouvoir réduire votre vitesse rapidement en cas de détection.

Les Amendes:

Attention la vitesse maximale est limitée sur les routes, et la police patrouille sur de nombreuses courses. Si vous avez la malchance de vous faire attraper, vous devrez payer une amende.

APRES LA COURSE

Après chaque course, vous pouvez sortir de l'écran de la carte des États-Unis (en sélectionnant EXIT), afin d'accéder aux menus suivants:

Si vous voulez acheter des pièces pour équiper votre voiture, choisissez SHOP:

Le magasin (Shop)

La voiture au début du jeu peut atteindre une vitesse maximum de 324 Km/h, que vous pouvez améliorer en achetant certaines options ci-dessous:

- Super pneus par temps sec ou pluvieux
- Détecteur de Radar (détecte la police)
- Kit moteur N° 1 (vit max=344 KMH)
- Boîte 5 automatique (vit max=404 KMH)
- Boîte 5 manuelle (vit max=404 KMH)
- Pneus neiges
- Freins ABS très efficaces
- Kit moteur N° 2 (vit max=424 KMH)
- Boîte 6 automatique (vit max=484 KMH)
- Boîte 6 manuelle (vit max=484 KMH)
- Aileron: double la durée du turbo-boost
- Kit moteur N° 3 (vit max=504 KMH)
- Lunette de Vision de Nuit
- Brouilleur de radar de police
- Cabriolet: solide et meilleure tenue de route
- Turbo-boost: 8 secondes incroyables

Le Garage

Si votre Lamborghini a beaucoup de dégâts, ses performances peuvent être réduites. Si le niveau de dommage atteint 100%, votre Lamborghini va s'arrêter et vous perdrez la course.
Il est prudent d'aller au garage très régulièrement.

Le classement (Drivers)

Le nom, le nombre de courses gagnées, et la vitesse maximum de chaque pilote professionnel sont affichés. Vous pouvez faire défiler ces informations de haut en bas à l'aide de la manette multidirectionnelle ou de la souris.
Si vous finissez une course en première position, vous gagnerez trois points; deux points pour la seconde position et seulement un point si vous arrivez troisième. Le nouveau classement apparaîtra automatiquement après chaque course.

TRUCS

Faites très attention à la vitesse maximum de vos rivaux. Essayez d'éviter les concurrents qui pilotent des voitures trop bien équipées.

Vous devrez choisir parfois entre l'achat d'un kit moteur et une autre option. Avant de choisir les super-freins ou les pneus neiges par exemple, regardez le niveau des concurrents locaux dans les courses restantes. Vous risquez de vous retrouver avec un moteur trop faible pour pouvoir les battre.

Faites attention aux pilotes qui parient soudainement des sommes importantes. Ils croient sûrement que leurs véhicules sont plus performants que le vôtre. Vous pouvez gagner du temps pendant la course en tournant avec précision. Si la situation devient critique, vous devrez utiliser des moyens détournés (comme pousser les autres concurrents sur les côtés de la route).

Si vous avez confiance dans vos capacités de pilote, vous pouvez choisir de ne pas améliorer les performances de votre Lamborghini. En effet si les autres pilotes vous croient sous-équipés, ils parieront plus et la victoire deviendra alors très rentable pour vous.

ATTENTION

Surveillez de près votre budget à tout moment du jeu de façon à ne pas faire de dépenses si vous n'en avez pas les moyens. Si vous achetez une option, effectuez une réparation ou payez une amende sans avoir les fonds suffisants pour vous inscrire à une course après ces dépenses, vous perdrez automatiquement la partie et ne pourrez plus continuer à jouer. Il est donc conseillé de garder une réserve d'argent et de surveiller vos dépenses régulièrement de façon à être mieux paré contre l'adversité.

AVEC LE NINTENDO SCOPE

Connectez votre Nintendo Scope sur le port 2 de votre Super Nintendo Entertainment System. Mettez la console sous tension (ON), puis le Nintendo Scope. Tirez en direction de l'écran.

La compétition se déroule en 9 courses. Dans chaque course, vous devrez battre deux pilotes professionnels, et finir à chaque fois en première position. Pour cela, il est important de détruire le maximum de voitures sur la route, y compris celle des pros.
4 turbo-boosts équiperont votre Diablo pour l'ensemble des courses.

Trois options vous sont proposées quand vous utilisez l'accessoire Nintendo Scope:

1 PLAYER + COMPUTER
Votre voiture est équipée d'un pilote automatique. Votre mission est de détruire tous les ennemis sur la route. Si vous relâchez le bouton Fire, la Diablo freinera.

1 PLAYER
La Diablo suit l'impact de tir du Nintendo Scope. Si vous relâchez le bouton Fire, elle freinera.

2 PLAYER TEAM
Le joueur 1 pilote la voiture à l'aide de la manette multidirectionnelle, et le joueur 2 tire sur les voitures pour le protéger grâce au Nintendo Scope.

Einführung 20
Spielbeginn 20
Menü 21
Befehle 22
USA-Karte 23
Wetten 23
Rennen 24
Während des Rennens 24
Nach dem Rennen 25
Tricks 26
Spiel mit Nintendo Scope 26

GEWÄHRLEISTUNG
Nintendo Game Boy GAME PAKS (Kassetten)

Titus gewährt für die Dauer von 90 Tagen ab Kauf eine Qualitätsgarantie für diese NINTENDO-Kassette. Sollte innerhalb dieser Frist trotzdem ein Mangel festgestellt werden, wird die Kassette von Titus kostenlos ersetzt oder repariert.
Um die Garantie in Anspruch nehmen zu können, ist die Kassette zusammen mit dem Kaufbeleg an folgende Adresse einzusenden:

TITUS
310 av. Daniel Perdrigé - 93370 MONTFERMEIL - FRANCE

Nach Ablauf der Garantiezeit und in Ermangelung eines Kaufbeleges werden eingesandte Kassetten von Titus auf Rechnung des Kunden repariert oder ersetzt. Die Gewährleistung erlischt, wenn der Mangel auf einer unsachgemäßen Behandlung und/oder nicht autorisierten Reparaturversuchen und/oder sonstigen Beschädigungen nach dem Kauf beruht. Für weitere Informationen zu dieser Kassette rufen Sie bitte folgende Nummer an: (331) 43 32 10 92.

EINFÜHRUNG

Sie sind gerade in den Vereinigten Staaten angekommen, um an den «Saturday Night Races», den atemberaubenden Rennen auf den amerikanischen Autobahnen, teilzunehmen.
Sie treffen zufällig einen Freund, der Geldsorgen hat und Ihnen seinen Lieblingswagen, den Lamborghini Diablo, zu einem Spottpreis verkauft, um seine Schulden zu bezahlen. Danach bleiben Ihnen nur noch eine Hand voll Dollar.

Trotzdem machen Sie es sich zum Ziel, die Erste Klasse dieser spektakulären Meisterschaft zu erreichen. Hierfür müssen Sie zuerst die leichten Rennen der Vierten Klasse gewinnen, bis Sie genügend Geld und Erfahrung gewonnen haben, um an den schwierigeren Rennen teilnehmen zu können.

Wenn Sie meinen, daß Sie genügend Fortschritte gemacht haben, können Sie es mit dem «Klassen-Wertungslauf» versuchen. Wenn Sie ihn gewinnen, kommen Sie in die nächsthöhere Klasse.
Die Rennen werden mit fortschreitendem Spiel schwieriger, doch können Sie für Ihren Wagen Optionen kaufen, mit denen Sie seine Leistungsfähigkeit verbessern und immer höhere Preise gewinnen können.

Viel Glück. Denken Sie daran, vorsichtig und rücksichtsvoll zu fahren...
bis Ihr erstes Rennen beginnt!

SPIELBEGINN

1 Schalten Sie Ihr Gerät aus (OFF)
2 Legen Sie die Spielkassette «LAMBORGHINI AMERICAN CHALLENGE» vorsichtig in Ihr Super Nintendo Entertainment System ein.
3 Schalten Sie Ihr Gerät ein (ON)

Nach dem Lizenz- und Copyright Bildschirm erscheint folgendes Menü:

Wählen Sie mit der Steuerung eine der vier Ikonen aus und drücken Sie auf einen der Knöpfe, **Y, B** oder **START**

PASSWORD:	Das Spiel geht weiter
CHAMPIONSHIP	Wahl eines Rennfahrers und einer Meisterschaft
VS MODE.	Rennen mit zwei Spielern
OPTIONS	Optionen-Menü

MENU

PASSWORD

Mit PASSWORD können Sie eine Partie weiterspielen, deren Code Sie notiert haben. Anmerkung: die Anzahl der gewonnenen Rennen und die Höchstgeschwindigkeit der Konkurrenten werden nicht berücksichtigt.
Zur Eingabe eines Codes mit dem linken oder rechten Pfeil auf der Steuerung den zu ändernden Buchstaben wählen. Dann mit dem oberen und unteren Pfeil eine Zahl oder einen Buchstaben wählen und durch Druck auf Y oder START bestätigen. Prüfen Sie, ob Sie alle Buchstaben des Codes notiert haben.

OPTIONEN

Wählen Sie die gewünschte Option durch Druck auf den oberen oder unteren Pfeil auf der Steuerung. Zur Änderung der Option den linken oder rechten Pfeil benutzen.

CHAMPIONSHIP MODE

Nachdem Sie CHAMPIONSHIP MODE gewählt haben, müssen Sie mit der Steuerung (links und rechts) Ihren Rennfahrer auswählen und auf START, Y oder B drücken, um die USA-Karte auf den Bildschirm zu holen und ein Rennen auszuwählen.

VS. MODE

Im VS.MODE können sich zwei Spieler in 1, 5 oder 9 Rennen bekämpfen. Sie können die gewünschte Anzahl Rennen im OPTIONEN-Menü auswählen.
Um zu gewinnen, genügt es nicht, als erster durchs Ziel zu gehen, man muß auch im Rennen an erster Stelle liegen.

Wenn das Rennen zu Ende ist, erscheint ein Bildschirm mit den Ergebnissen. Er zeigt an, wer das Rennen gewonnen hat, wer am längsten an der Spitze gestanden ist und welcher Spieler im Zweikampf vorne ist.

Steuerung

B	beschleunigen oder eine Option bestätigen
Y	bremsen
A	den Turbolader in Gang setzen
START	Pause
SELECT	von der Pausenstellung aus das laufende Rennen abbrechen

Nur bei Handschaltgetriebe:

R	Gang einlegen
L	einen Gang herunterschalten

SuperNES Mouse

(separat erhältlich MODEL N° SNS-016E)
Die Maus kann nur bei Spielen mit einem Spieler benutzt werden

Rechter Knopf	beschleunigen oder eine Option bestätigen
Linker Knopf	bremsen
Rechts + links	den Turbolader in Gang setzen

(Anmerkung: bei Spielen mit der Maus haben die Wagen immer Automatik-Getriebe)
Um schneller zu fahren, die Maus schnell bewegen.

NINTENDO SCOPE

(separat erhältlich MODEL N° SNSP-013)

Feuer-Knopf	beschleunigen/ schießen (Steuern des Wagens bei einem Spieler)
Knopf freigegeben	bremsen (nur bei einem Spieler)
Pausen-Knopf	Zielgenauigkeit einstellen
Cursor-Knopf	Turbolader in Gang setzen

In jeder Klasse gibt es 12 Rennen. Diese Rennen sind auf der Karte durch einen roten oder einen goldenen Stern gekennzeichnet. Der goldene Stern zeigt an, daß Sie genug Geld besitzen, um an diesem Rennen teilzunehmen. Der rote Punkt zeigt an, daß Sie die Teilnahmegebühr für das Rennen nicht bezahlen können. Wenn Sie genügend Geld haben, erscheint ein großer Stern: das ist der Wertungslauf, mit dem Sie in die nächsthöhere Klasse kommen können (wenn Sie ihn in weniger als 60 Sekunden beenden).

Um in SHOP, GARAGE oder DRIVERS zu gelangen, müssen Sie auf der Karte EXIT wählen.

Um ein Rennen auszuwählen, setzen Sie den Cursor auf einen goldenen Stern und drücken Sie auf A, B, X oder Y. Folgende Angaben erscheinen dann auf dem Bildschirm:

- Name des Rennes
- Erster Preis
- Wahrscheinlichkeit, auf Pohzei zu stoßen
- Foto der an diesem Rennen teilnehmenden Profis
- Anmeldegebühren
- Niveau der einheimischen Konkurrenten
- Wetterverhältnisse

Um in die USA Karte zurückzukehren, Ab, B, X oder Y drücken
Um ein neues Rennen zu beginnen, auf START drücken

WETTEN

Wenn an dem von Ihnen ausgewählten Rennen Profis teilnehmen und wenn Sie sicher sind, das Rennen zu gewinnen, können Sie auf Ihren eigenen Sieg wetten. Bei jeder Runde können die Teilnehmer soviel Geld wetten wie bereits auf dem Spiel steht oder mit dem Wetten aufhören. Der POT ist die Gesamtsumme der bereits gezahlten Einsätze.

Nach jeder Spielrunde kann der Spieler entweder
- seinen Einsatz erhöhen (indem der genausoviel setzt wie bereits auf dem Spiel steht): **BET**
- mit dem Wetten aufhören: **DONE**

Wenn Sie in Ihre Fahrkunst und die Leistungen Ihres Lamborghini Vertrauen haben, können Sie Ihre Gegner durch einen höheren Einsatz auch «überbieten». Dadurch sind sie gezwungen, den gleichen Einsatz zu spielen oder aufzugeben.

Bei den Wetten kann die Anzeige durch anhaltenden Druck auf den Knopf **R** beschleunigt werden.

WICHTIG: Sie können den Bildschirm mit den Wetten überspringen, indem sie im Optionen-Menü **GAMBLING: NO** wählen.

RENNEN

Nachdem Sie ein Rennen ausgewählt haben, die Wetten abgeschlossen sind und Ihr Lamborghini von Grund auf überholt ist, kann das Rennen beginnen.
Folgende Anzeigen erscheinen dann auf dem Bildschirm:

- Links erscheint das Foto Ihres Rennfahrers, dasjenige des Polizisten, der Sie verfolgt oder des Konkurrenten, der Ihnen am nächsten liegt (nur wenn 1 Spieler allein spielt).
- Verbrauch des in Gang gesetzten Turboladers und Anzahl der restlichen Turbolader
- Schaden an Ihrem Lamborghini
- Ihre Position im Rennen
- Bereits gefahrene Strecke in Prozent
- Ihre Geschwindigkeit (Sie können zwischen MPH oder KPH im OPTIONEN-Menü wählen)

Wenn ein Rennen zu Ende ist, werden die Fotos und die Gewinne der drei besten Konkurrenten angezeigt. Der Bildschirm zeigt Ihren Gewinn und die Geldsumme an, über die Sie noch verfügen.

WÄHREND DES RENNENS

Polizei

Die «Saturday Night Races» sind keine gewöhnlichen Autorennen. Man begegnet jeder Art Individuen. Es ist sicher, jeder Teilnehmer hofft, die hohen, auf dem Spiel stehenden Einsätze zu gewinnen. Da jedoch auf öffentlichen Verkehrsstraßen überhöhte Geschwindigkeiten gesetzlich verboten sind, ist die Polizei oft zugegen, damit die zulässigen Höchstgeschwindigkeiten eingehalten werden.

Polizeistreifen:

Die Polizei verfolgt alle die Fahrer, die die zulässige Höchstgeschwindigkeit überschreiten (110 km/h). Überall am Straßenrand können Polizeiautos stehen, die Ihre Geschwindigkeit überprüfen. Wenn Sie zu schnell fahren, werden Sie von ihnen verfolgt und behindert. Es ist deshalb empfehlenswert, zur Auffindung der Polizeistreifen ein Radarstörgerät zu kaufen, sowie Superbremsen, um die Geschwindigkeit Ihres Wagens schnell abbremsen zu können.

Strafen:

Achtung: Auf allen Straßen gilt eine Höchstgeschwindigkeit, die nicht überschritten werden darf. Die Polizei patrouilliert auf vielen Straßen. Wenn Sie Pech haben und gefaßt werden, müssen Sie eine Strafe zahlen.

NACH DEM RENNEN

Nach einem Rennen können Sie den Bildschirm der USA-Karte verlassen (mit EXIT), um ins nächste Menü zu kommen.

Wenn Sie Ausrüstungsteile für Ihren Rennwagen kaufen wollen, wählen Sie SHOP.

Autozubehörgeschäft (Shop)

Bei Spielbeginn erreicht der Wagen eine Höchstgeschwindigkeit von 324 km/h, die Sie mit den unten aufgeführten Optionen verbessern können.

- Superbremsen für trockene und nasse Straßen
- Radar zur Ortung der Polizei
- Motorbausatz Nr. 1 (Höchstgeschw. 344 km/h)
- 5-Gang-Automatikgetriebe (Höchstgeschw. 404 km/h)
- 5-Gang-Schaltgetriebe (Höchstgeschw. 404 km/h)
- Winterreifen
- Leistungsstarke ABS-Bremsen
- Motorbausatz Nr. 2 (Höchstgeschw. 424 km/h)
- 6-Gang-Automatikgetriebe (Höchstgeschw. 484 km/h)
- 6-Gang-Schaltgetriebe (Höchstgeschw. 484 km/h)
- Spoiler verdoppelt die Lebensdauer Ihres Turboladers
- Motorbausatz Nr. 3 (Höchstgeschw. 504 km/h)
- Nachtsichtbrille
- Radarstörgerät
- Kabriolet: stärker und bessere Straßenlage
- Turbolader: 8-Sekunden Beschleunigung

Reparaturwerkstatt

Wenn Ihr Lamborghini stark beschädigt ist, kann das seine Leistungsfähigkeit beeinträchtigen. Bei 100 % Schaden bleibt Ihr Lamborghini stehen, und Sie verlieren das Rennen. Es ist demnach wichtig, regelmäßig in die Werkstatt zu fahren.

Die Bewertung (Drivers)

Auf diesem Bildschirm werden Name, Anzahl der gewonnenen Rennen und Höchstgeschwindigkeit der einzelnen Profis angezeigt. Mit der Steuerung oder der Maus können Sie diese Informationen von oben nach unten durchlaufen lassen.
Wenn Sie ein Rennen an erster Stelle beenden, gewinnen Sie drei Punkte, an zweiter Stelle bekommen Sie zwei Punkte und nur einen Punkt, wenn Sie Dritter sind.
Nach jedem Rennen wird automatisch eine neue Bewertung angezeigt.

TRICKS

Achten Sie auf die Höchstgeschwindigkeit Ihrer Konkurrenten. Versuchen Sie, Gegner zu meiden, die besser ausgerüstete Wagen fahren als Sie.

Manchmal müssen Sie zwischen dem Kauf eines Motorhausatzes und einer anderen Option wählen. Bevor Sie zum Beispiel eine Option wie Superreifen, Winterreifen usw. wählen, prüfen Sie das Niveau der einheimischen Rennfahrer in den restlichen Rennen. Es kann vorkommen, daß Ihr Motor nicht stark genug ist, um Ihre Gegner zu schlagen. Achten Sie auf Rennfahrer, die plötzlich hohe Beträge wetten. Sie glauben, ihr Wagen sei besser ausgerüstet als Ihrer. Sie können während des Rennens Zeit gewinnen, wenn Sie mit Präzision fahren. Sollte die Situation kritisch werden, müssen Sie versuchen, auf Umwegen zum Ziel zu gelangen (zum Beispiel die Konkurrenten auf die Straßenseite drängen).

Wenn Sie in Ihre Fahrkunst Vertrauen haben, können Sie die Leistung Ihres Wagen absichtlich nicht verbessern. Wenn nämlich Ihre Konkurrenten davon ausgehen, daß Ihr Wagen keine Gefahr für sie darstellt, riskieren sie einen höheren Einsatz und der Sieg bringt Ihnen dann einen hohen Gewinn ein.

ACHTUNG

Achten Sie während des Rennens ständig auf Ihr Budget, damit Sie keine unüberlegten Ausgaben machen. Wenn Sie eine Option kaufen, eine Reparatur durchführen oder eine Strafe zahlen und dann nicht mehr genug Geld haben, um am Rennen teilzunehmen, verlieren Sie automatisch die Partie und können nicht weiterspielen.
Wir empfehlen Ihnen deshalb, eine Geldreserve anzulegen und Ihre Ausgaben regelmäßig zu überprüfen, um gegen unvorhergesehene Ereignisse gewappnet zu sein.

SPIELEN MIT NINTENDO SCOPE

Schließen Sie Ihren Nintendo Scope an die Schnittstelle 2 Ihres Super Nintendo Entertainment System an. Schalten Sie das Entertainment System (ON) und den Nintendo Scope ein. Zielen Sie in Richtung Bildschirm.

Die Meisterschaft besteht aus 9 Rennen. Bei jedem Rennen müssen Sie sich mit zwei Profis messen und jedes Mal an erster Stelle das Rennen beenden. Dazu müssen Sie unterwegs so viele Rennwagen wie möglich, einschließlich der Wagen der Profis ausschalten.

Ihr Diablo ist insgesamt mit 4 Turboladern ausgerüstet. Beim Gebrauch des Accessoires Nintendo Scope werden Ihnen drei Optionen angeboten.

1 PLAYER + COMPUTER
Ihr Wagen ist mit einer automatischen Steuerung ausgestattet. Ihre Aufgabe ist es, alle Gegner auf der Straße auszuschalten. Wenn Sie den FIRE-Knopf loslassen, bremst der Diablo.

1 PLAYER
Der Diablo folgt der Einschlagstelle des Nintendo Scope. Wenn Sie den FIRE-Knopf loslassen, bremst der Diablo.

2 PLAYER TEAM
Der Spieler 1 steuert den Wagen mit der Steuerung, und der Spieler 2 schießt mit dem Nintendo Scope auf die gegnerischen Wagen.

HET VERHAAL 28
BEGIN VAN HET SPEL 28
HET MENU 29
DE INSTRUCTIES 30
DE KAART VAN DE VERENIGDE STATEN 31
DE WEDDENSCHAPPEN 31
DE RACE 32
TIJDENS DE RACE 32
NA DE RACE 33
TIPS 34
MET DE NINTENDO SCOPE . . . 35

BEPERKTE GARANTIE VAN 90 DAGEN
Super Nintendo Entertainment System GAME PAKS (cassettes)

Titus garandeert deze Super Nintendo cassette tegen elke fabrieksfout tijdens een periode van 90 dagen na aankoopdatum. Als tijdens deze periode een fabrieksfout aan het licht komt, vervangt of repareert Titus gratis de defekte cassette. Om van deze garantie gebruik te maken, de cassette met het koopbewijs sturen aan
TITUS
310 av. Daniel Perdrigé - 93370 MONTFERMEIL - FRANKRIJK

Iedere cassette die na afloop van de garantieperiode of zonder koopbewijs wordt teruggezonden, wordt door Titus voor rekening van de klant gerepareerd of vervangen.
Beschadigingen te wijten aan nalatigheid, verkeerd gebruik, ongelukken of wijziging door de gebruiker zijn van deze garantie uitgesloten.
Nadere informatie over deze cassette kunt u telefonisch verkrijgen op nummer (33 1) 43 32 10 92.

HET VERHAAL

Je bent juist in de Verenigde Staten aangekomen om aan de "Saturday Night Races" deel te nemen, helse autoraces over de Amerikaanse highways. Toevallig ontmoet je een vriend die hulp nodig heeft en je tegen een spotprijsje zijn geliefde Lamborghini Diablo verkoopt om zijn speelschulden te kunnen betalen Door dit buitenkansje heb je echter nog maar een handvol dollars op zak Ondanks deze hachelijke financiële situatie heb je je voorgenomen de Eerste Divisie van dit spectaculaire kampioenschap te bereiken Hiervoor moet je wel eerst de eenvoudige races van de Derde Divisie winnen, tot je voldoende geld en ervaring hebt om aan moeilijker races deel te kunnen nemen
Als je je zeker van je zaak voelt, moet je de "Inter-Division Challenge" maar eens proberen. Als je voor deze test slaagt, kom je in de hoogste divisie.
De races worden moeilijker naarmate je vaardigheid en ervaring groter worden. Je kunt echter geavanceerde opties kopen die de prestaties van je auto verbeteren en je in staat stellen steeds grotere prijzen te winnen

Veel geluk en vergeet niet een heer in het verkeer te zijn...
... in afwachting van je eerste race!

BEGIN VAN HET SPEL

1. De spelconsole afzetten (OFF).
2. De spelcassette "LAMBORGHINI AMERICAN CHALLENGE" in je Super Nintendo Entertainment System aanbrengen.
3. De spelconsole aanzetten (ON)

Na het scherm met licentie en copyright, verschijnt het volgende menu:

Met de vierpuntsdruktoets één van de vier ikonen kiezen en vervolgens op knop **Y**, **B** of **START** drukken.

WACHTWOORD:	Een spel voortzetten
CHAMPIONSHIP:	Selectie van coureur en kampioenschap
VS MODE	Races in de 2 spelers mode
OPTIONS:	Optiemenu

HET MENU

WACHTWOORD

Met het **WACHTWOORD** kun je een spel verder spelen waarvan je de code hebt genoteerd. Let op: het aantal gewonnen races en de maximumsnelheid van de concurrenten worden niet meegenomen.

Om een **WACHTWOORD** in te voeren, door indrukken van de linker en rechter pijlen van de vierpuntsdruktoets de letter kiezen die veranderd moet worden, vervolgens een cijfer of een letter kiezen door op de onderste en bovenste pijlen te drukken en tenslotte je keuze bevestigen door Y of START in te drukken. Alle letters van het WACHTWOORD zijn belangrijk en moeten dan ook zorgvuldig worden genoteerd.

OPTIES

De gewenste optie kiezen door op de vierpuntsdruktoets naar boven en naar beneden te drukken en vervolgens de optie wijzigen door naar links of rechts te drukken

CHAMPIONSHIP MODE

Na selectie van **CHAMPIONSHIP MODE** moet je je coureur kiezen door middel van de vierpuntsdruktoets (links & rechts) en vervolgens **START, Y** of **B** indrukken om de kaart van de Verenigde Staten op het scherm te roepen, waar je een race kunt kiezen.

VS. MODE

In **VS. MODE** kunnen twee spelers tegen elkaar spelen over 1, 5 of 9 races.
Je kunt het aantal races kiezen in het menu **OPTIONS.**
Om te winnen moet je niet alleen voor de andere speler over de finish komen, maar ook de eerste in de race zijn.

Na een race verschijnt het scherm met statistieken met de speler die de race heeft gewonnen, die het meeste op kop heeft gereden, en de speler die de tweekamp leidt

DE INSTRUCTIES

Vierpuntsdruktoets

B	versnellen of een optie bevestigen
Y	remmen
A	de turbo-boost aanzetten
START	een pauze inlassen
SELECT	
vanuit pauze	de race afbreken

Alleen voor handgeschakelde wagens:

R	in een hogere vernelling schakelen
L	in een lagere versnelling schakelen

SuperNES Mouse

(wordt apart verkocht MODEL No.SNS-016E)
De muis kan alleen in de 1 speler mode worden gebruikt

Rechter knop	versnellen of een optie bevestigen
Linker knop	remmen
Rechts + Links	de turbo-boost aanzetten

(Let op bij gebruik van de muis wordt de wagen automatisch geschakeld)
Om snel te draaien, de muis snel bewegen.

Nintendo Scope

(wordt apart verkocht MODEL No.SNSP-013)

Vuurknop	versnellen/schieten op wagens (en je auto in One Player mode sturen)
Losgelaten knop	remmen (alleen in One Player mode)
Pauzeknop	de schotprecisie bijstellen
Cursorknop	de turbo-boost aanzetten

DE START VAN DE VERENIGDE STATEN

Iedere divisie telt 15 races. Elke race wordt op de kaart aangegeven door een rode of gouden ster. Een gouden ster geeft aan dat je genoeg geld hebt om aan de race deel te nemen. Een rode ster betekent dat je het inschrijfgeld niet kunt betalen. Als je genoeg geld hebt, verschijnt er een grote ster de laatste challenge uit de divisie waarmee je naar de volgende divisie kunt overgaan (als je deze race weet af te leggen binnen 60 secondes).

Door **EXIT** op de kaart te kiezen, ga je naar **SHOP, GARAGE** of **DRIVERS.**

Om een race te kiezen, de cursor op een gouden ster plaatsen en op **A, B, X** of **Y** drukken
De volgende gegevens verschijnen:

- Naam van de race
- Eerste prijs
- Kans om politie tegen te komen
- Foto van de professionele coureurs in deze race
- Inschrijfgeld
- Niveau van de plaatselijke rijders
- Weersomstandigheden

Door **A, B, X** of **Y** in te drukken, keer je weer terug naar de kaart
Om de race te beginnen op **START** drukken

DE WEDDENSCHAPPEN

Als er aan de race ook professionele coureurs meedoen en als je er zeker van bent deze race in winnende positie af te sluiten, is het mogelijk tegen de professionals te wedden. Bij elke beurt kunnen de deelnemers evenveel geld inzetten als het hoogst ingelegde bedrag tot dan toe, of stoppen met wedden
De **POT** is de totale inleg van de afgesloten weddenschappen

Bij elke beurt heeft de speler de keus uit
- de inzet vergroten (door de hoogste inleg te evenaren) **BET**
- de weddenschap op dat punt afbreken: **DONE**

Als je zeker van je rijvaardigheid en de prestaties van je Lamborghini bent, kan je de weddenschap van de anderen "opdrijven" door je concurrenten te dwingen je laatste inleg te evenaren of op te geven.

Je kunt het wedscherm versneld doorlopen door knop **R** ingedrukt te houden

BELANGRIJK: je kunt het wedscherm overslaan door in het optiemenu "GAMBLING: NO" op te geven

Na selectie van de race, afsluiten van de weddenschappen en reparatie van je Lamborghini kan de race beginnen.

De volgende informatie verschijnt op het scherm:

- Links verschijnt een foto van je coureur, de politieman die je achtervolgt of je naaste concurrent (alleen in 1 speler mode)
- Verbruik van de ingeschakelde turbo-boost en resterende turbo-boosts.
- Schade aan de Lamborghini.
- Je positie in de race.
- Afgelegde afstand in procenten.
- Je snelheid (je hebt de keuze uit **MPH** of **KPH** in het menu **OPTIONS**).

Na de race verschijnen de foto's van de drie eerste coureurs en het prijzengeld dat door hen is verdiend. Het scherm geeft aan hoeveel je hebt verdiend en het bedrag waarover je kunt beschikken.

TIJDENS DE RACE

De Politie

De "Saturday Night Races" zijn geen gewone races. Je komt er van alles tegen. Maar een ding is zeker: iedere deelnemer hoopt het enorme prijzengeld op te strijken. Omdat de wet te snel rijden verbiedt op de openbare weg, die ook door gewone automobilisten wordt gebruikt, controleert de politie vaak of de maximumsnelheden worden aangehouden.

De Patrouilles:

De politie spoort elke persoon op die de maximumsnelheid te boven gaat (110 km/h) Je kunt dan ook politiewagens langs de weg tegenkomen die de snelheid meten Als je te snel rijdt, komen ze achter je aan en proberen ze je aan te houden Het wordt daarom aanbevolen een radardetector te kopen om de patrouilles op tijd te zien staan en superremmen om je snelheid snel terug te brengen als je een patrouille tegenkomt

De Boetes:

De snelheid op de weg is aan een limiet gebonden en de politie rijdt op talloze races rond. Als je tegen de lamp loopt, moet je een boete betalen.

Na elke race kan je de kaart van de Verenigde Staten verlaten (met EXIT) en naar het volgende menu gaan:

Als je uitrustingsstukken voor je auto wilt kopen, moet je **SHOP** kiezen:

De winkel (Shop)

Aan het begin van het spel kan de auto een maximumsnelheid halen van 324 km/h. Met sommige opties uit onderstaande lijst is het mogelijk de snelheid op te voeren:

- **Superbanden voor droog of regenachtig weer**
- **Radardetector (geeft politie aan)**
- **Motorkit Nr 1 (344 KPH max.)**
- **Bak 5, automaat (404 KPH max.)**
- **Bak 5, handgeschakeld (404 KPH max.)**
- **Spijkerbanden**
- **Krachtige ABS remmen**
- **Motorkit Nr 2 (424 KPH max.)**
- **Bak 6, automaat (484 KPH max.)**
- **Bak 6, handgeschakeld (484 KPH max.)**
- **Vin: verdubbelt de tijdsduur van de turbo-boost**
- **Motorkit Nr 3 (504 KPH max.)**
- **Nachtbril**
- **Stoorzender politieradar**
- **Cabriolet: solide en betere wegligging**
- **Turbo-boost: 8 adembenemende secondes**

De Garage

Bij aanzienlijke beschadiging lopen de prestaties van je Lamborghini sterk terug Als het schadepercentage 100% is, stopt de Lamborghini en verlies je de race. Het wordt dan ook aanbevolen regelmatig de garage op te zoeken.

Het Klassement (Drivers)

Het scherm geeft de naam, het aantal gewonnen races en de maximumsnelheid van elke professionele coureur Je kunt deze informatie van boven naar beneden scrollen met de vierpuntsdruktoets of de muis
Je verdient drie punten voor elke gewonnen race, twee punten voor de tweede plaats en één punt als je als derde finisht.
Het nieuwe klassement verschijnt automatisch na iedere race

TIPS

Hou de maximumsnelheid van je concurrenten goed in de gaten. Coureurs met hyperuitgeruste wagens kun je beter mijden.

Je moet soms kiezen tussen de aanschaf van een motorkit en een andere optie. Alvorens te kiezen voor superremmen of spijkerbanden bijvoorbeeld, moet je het niveau van de plaatselijke concurrenten in de resterende races nagaan. Je loopt het risiko over te weinig motorvermogen te beschikken om ze te verslaan.

Pas op voor coureurs die plotseling grote bedragen inzetten. Het is haast zeker dat ze de prestaties van hun wagen hoger inschatten dan die van jou. Je kunt tijdens de race tijd winnen door precies te sturen. Als de situatie uit de hand dreigt te lopen, moet je minder nette middelen aanwenden (door andere concurrenten de berm in te rijden bijvoorbeeld).

Als je voldoende vertrouwen in je rijcapaciteit hebt, kan je er bewust voor kiezen de prestaties van je Lamborghini niet te vergroten. Als de concurrenten denken dat je wagen onvoldoende is uitgerust zetten ze nog hogere bedragen in, en maken zo jouw overwinning ook financieel tot een bijzonder interessante zaak.

ATTENTIE

Hou je portemonnee in de gaten om geen onverantwoorde uitgaven te doen. Als je een optie aanschaft, een reparatie laat uitvoeren of een boete betaalt en hierna niet meer over voldoende geldmiddelen beschikt om je voor een volgende race in te schrijven, verlies je automatisch het spel en mag je niet verder spelen.
Het is dan ook verstandig een geldreserve aan te houden en je uitgaven regelmatig onder de loep te nemen om je tegenstanders optimaal tegengas te kunnen blijven geven.

MET DE NINTENDO SCOPE

De Nintendo Scope op poort 2 van je Super Nintendo Entertainment System aansluiten. Eerst de console aanzetten (ON), en vervolgens ook de Nintendo Scope. Het scherm verschijnt. Schiet in de richting van het scherm.

De competitie telt 9 races. In elke race moet je twee professionele coureurs verslaan en elke keer in eerste positie eindigen. Hiervoor moet je een zo groot mogelijk aantal wagens op de weg vernietigen, waaronder die van de professionals.

Je Diablo beschikt over 4 turbo-boosts voor het totale aantal races. Met de Nintendo Scope heb je drie mogelijkheden:

1 PLAYER + COMPUTER
Je auto is met een automatische piloot uitgerust. Je hebt als missie alle vijanden op de weg te vernietigen. Als je de knop Fire loslaat, remt de Diablo.

1 PLAYER
De Diablo reageert op het schieten met de Nintendo Scope.
Als je de knop Fire loslaat, remt de Diablo.

2 PLAYER TEAM
Speler 1 stuurt de auto met de vierpuntsdruktoets en speler 2 schiet op de wagens met de Nintendo Scope om de ploegmaat te beschermen.

NOTES

NOTES

NOTES

NOTES

TITUS
310 avenue Daniel Perdrigé
93370 MONTFERMEIL
FRANCE

The trademarks AUTOMOBILI LAMBORGHINI and DIABLO are owned by and used under license from Automobili Lamborghini S.p.A., Italy
© 1993 Titus. Titus and the Titus logo are registered trademarks of Titus. All rights reserved.

Printed in Japan
Imprimé au japon